



CURLING RUHU

Curling bir yetenek ve gelenek oyunudur. Yapılan güzel bir atışı izlemek bir zevktir ve aynı zamanda Curling'in eskiden kalma geleneklerinin, gerçek bir oyun ruhuyla uygulandığını görmek de güzel bir şeydir. Curling oyuncuları kazanmak için oynarlar ama asla rakiplerini aşağılamazlar. Gerçek bir Curling oyuncuları asla rakiplerinin dikkatini dağıtmaya yeltenmez ve asla rakiplerinin en iyi oyunlarını ortaya koymalarına engel olmaz haksız bir galibiyettense kaybetmeyi tercih eder.

Curling oyuncuları asla bilinçli bir şekilde oyun kurallarını ihlal etmezler ve asla Curling geleneklerine saygısızlık yapmazlar. Eğer bilinçsiz bir şekilde, herhangi bir kural ihlali yapıldığını fark ederlerse, bu durumu ilk dile getiren kendileri olur.

Curling oyununun temel amacı oyuncuların bu oyuna olan yeteneklerini göstermek olsa bile, Curling ruhu iyi bir sportmen olmayı, nazik ve onurlu davranmayı gerektirir.

Bu ruh, oyun kurallarının hem yorumlanmasını, hem de uygulanmasını ve aynı zamanda bütün katılımcıların buzdaki ve buz dışındaki davranışlarını etkilemelidir.

İNCELEME SÜRECİ

Curling Kuralları ve Müsabaka Kuralları, Dünya Curling Federasyonu (WCF) Müsabaka ve Kurallar Komisyonu tarafından yıllık olarak incelenecektir. Üye Kuruluşlar, bu inceleme için önerilerini, Sekreterliğe, 15 Mayıs'a kadar yazarak sunabilirler. Öneriler Dünya Curling Federasyonu (WCF) Yıllık Kongresinde tartışılacak ve daha sonra WCF Yıllık Genel Toplantısında oylanacaktır.

WCF MİSYON BEYANI

Dünyanın en sevilen Olimpik/Paralimpik Kış takım sporu olmak.

TÜRKİYE CURLING FEDERASYONU

GMK Bulvarı Fevzi Çakmak 1 Sokak 24/15 Kızılay, Çankaya / ANKARA

Tel: 0312 309 10 86 / Faks: 0312 309 10 87

curling@curling.gov.tr

"Floor Curling sporu Curling ruhunu benimseyen sporcular ile oynanır"



FLOOR CURLING KURALLARI

Bu kurallar, Türkiye Curling Federasyonu ve yetkili Floor Curling organizasyonu tarafından her oyun ya da müsabakada uygulanır.

OYUN ALANI VE OYUN EKİPMANLARI – TEKNİK ÖZELLİKLER

Türkiye Curling Federasyonu Floor Curling Talimatı Dördüncü Bölümde yer alan madde 16 – 17 – 18’e uygun olarak aşağıdaki oyun alanı ve ekipmanları ile oynanır.

Teknik Özellikler	
●	1 adet Floor Curling Pisti (160 cm x 970 cm)
●	1 adet Floor Curling Pisti Taşıma Aparatı (Boy: 160 cm, İç Çap: 10 cm)
●	4 adet Kırmızı Floor Curling Taşı (Ağırlık: 950-1000 gr; sap, gövde ve rulman yatakları, plastik; bilyalar, çelik)
●	2 adet Floor Curling Taşı Yedek Rulmanı (Rulman yatağı, plastik; bilyalar, çelik)
●	4 adet Mavi Floor Curling Taşı (Ağırlık: 950-1000 gr; sap, gövde ve rulman yatakları, plastik; bilyalar, çelik)
●	2 adet Floor Curling Taşı Çantası (Kırmızı ve mavi, Türkiye Curling Federasyonu logolu)
●	2 adet Silgili Floor Curling Kalemi
●	2 adet Floor Curling Taktik ve Skor Tahtası (minimum A4 ebatlarında)
●	2 adet Floor Curling Bakım Kullanım Talimatnamesi Tahtası (minimum A4 ebatlarında)
●	1 adet Floor Curling El Çantası (minimum A4 ebatlarında, Türkiye Curling Federasyonu logolu)
●	1 adet Floor Curling Eğitim Kitapçığı

MAÇ ÖNCESİ

Takımlar maç öncesi takım listesini lisansları ile birlikte hakemlere en az 15 dk önceden teslim etmeleri gerekmektedir. Takım listesinde sporcuların atış sırası, yedek oyuncu ve kaptan ile yardımcı kaptan durumları belirtilir. Maç başlama saatinden 15 dk. geçmesine rağmen müsabakaya gelmeyen takım hakem kararıyla hükmen yenik sayılır.

KILIK KIYAFET

Floor Curling; uygun eşofman altı, arkasında 1’den 3’e kadar numara ve sporcu isimlerinin yazıldığı maç forması (t-shirt – polar olabilir), spor ayakkabı ile oynanır. Takımların açık ve koyu renk olmak üzere 2 adet maç formasını yanlarında bulundurması gerekir. Fikstürde ev sahibi olarak yazılı olan takım açık veya koyu istediği maç formasını giyebilir. Açık ve koyu renkler aşağıda belirtilmiştir.

Açık Renkler : Beyaz – Sarı – Turuncu – Turkuaz – Pembe



Koyu Renkler : Kırmızı – Siyah – Mavi – Lacivert – Bordro – Kahverengi

TAKIM FORMASYONLARI

Floor Curling sporu aşağıdaki takım formasyonlarında oynanır.

Erkek Takım : 2 erkek sporcudan oluşur.

Kadın Takım : 2 kadın sporcudan oluşur.

Karışık Takım : 1 kadın ve 1 erkek sporcudan oluşur.

Karışık takım hariç erkek ve kadın takımların 1 yedek oyuncusu vardır.

ISINMA SÜRESİ

Maç öncesi ısınma süresi her takım için 2 dakikadır.

ÇEKİÇ HAKKI ve TAŞ RENGİ

Maç öncesi çekiç atma süresi her takım için 30 saniyedir. Çekiç atışları sonrasında eşitlik bozulmaz ise hakem para atışı ile maça başlayan takım seçimi yapılır. Para atışını kazanan takım çekiç hakkında sahip olur.

Fikstürde ilk sırada yer alan takım ısınmalara ve oyuna kırmızı taş ile başlar ve ilk ısınmaya çıkara.

ATIŞLAR

Bir takımda her sporcu üst üste 2 atış yapar. Çekiç hakkının B takımında olduğunu örneklersek atış sırası aşağıdaki gibidir;

İlk Atış : A takımının 1. Sporcusu

İkinci Atış : B takımının 1. Sporcusu

Üçüncü Atış : A takımının 1. Sporcusu

Dördüncü Atış : B takımının 1. Sporcusu

Beşinci Atış : A takımının 2. Sporcusu

Altıncı Atış : B takımının 2. Sporcusu

Yedinci Atış : A takımının 2. Sporcusu

Sekizinci Atış : B takımının 2. Sporcusu

Atışı yapacak sporcu oyun alanının arkasından, tek elini kullanarak atışını yapar. Oyun alanının yanına geçmeyecek şekilde oyun alanının arkasından atış için ayrılan bölüm içerisinden herhangi bir yerden atış yapılabilir.



Atılan taşlar oyun alanı çizgisini geçmek zorundadır. Oyun alanının geçmeyen taş hakem tarafından oyun dışına alınır.

Atılan taşlar arka alan çizgisini tamamen geçerse taş hakem tarafından dışarı alınır.

OYUNCU DEĞİŞİKLİKLERİ

Oyuncu değişikliği maç boyunca herhangi bir end bitiminde 1 defa yapılabilir. Değişecek oyuncu ve yerine girecek yedek oyuncuyu belirten yeni takım sıralama formu ilgili oyun hakemine teslim edilerek değişiklik gerçekleşir.

MÜSABAKA ve TAKIM MOLALARI

Her müsabaka 8 end oynanır. Takımlar en az 5 end oynamak zorundadır. 5 end öncesi oyundan çekilen takım o maçı hükmen 2 – 0 kaybeder ve bir sonraki maçında çekiç hakkını rakip takıma verir.

İlk endi kazanan takım, ikinci end ilk atışı yapar. Tüm endler oynandıktan sonra eşitlik bozulmadığı takdirde eşitlik bozulana kadar 1 end oynamaya devam eder.

4. end sonunda 2 dk. teknik mola arası verilir. Her takımın maç içerisinde istediği zaman kullanmak üzere 1 mola hakkı vardır. Takım mola süresi 1 dk'dır. Süreler hakem tarafından tutulur ve takım antrenörü oyun alanına gelmesi ile süre başlar. Bu esnada diğer takım oyuncuları kendi antrenörleriyle görüşemez ve nezaket çizgisinde beklerler. Mola süresinin bitimine 10 saniye kala takım uyarılır. Zorunlu sebeplerde mola süresi hakem tarafından arttırılabilir.

OYUN SÜRESİ

Müsabakalarda süre tutulmaz.

Bilerek oyunun geciktirildiği durumlarda; hakem uyarısının ardından oyunu geciktiren takım sporcusu 30 saniye içerisinde taş atışını yapmalıdır. Buna rağmen taşı atmadığı hakem tarafından tespit edilen oyuncunun o taşı dışarı alınır. Oyun kaldığı yerden devam eder.

İHLALLER

A takımı oyuncusu B takımın taşına bilerek ve isteyerek atış sırasında eli veya ayağı ile dokunursa ya da taşta herhangi bir cisim fırlatırsa, karşı takım rakip takım taşını istediği yerde konumlandırır.

Oyun alanına ayak ile basılmamalıdır. Atış sırasında oyun alanına ayak ile basan oyuncunun o taşın atışına izin verilir, taş atışı gerçekleştiikten sonra atılan taş rakip takım lehine bir



pozisyonda durmuş ise taş oyunda sayılır. Şayet taş rakip takım aleyhine bir pozisyonda yer almış ise o taş hakem tarafından oyundan çıkartılır.

A takımının atışı sırasında B Takımı sporcularından curling ruhuna aykırı olarak rakibinin konsantrasyonunu dağıtıcı el hareketleri ya da sözlü olarak müdahalede bulunduğu tespit edilen oyuncu hakem tarafından ilk olarak uyarılır eğer Sporcu aynı harekete devam eder ise o müsabakadan ihraç edilir ve o takım müsabakayı hükmen yenik tamamlar. (2 – 0 hükmen yenilme skoru)

Takımların atışı sırasında taşa dışarıdan müdahale olduğunda o atış tekrar edilir. Müdahaleyi yapan antrenör olduğu taktirde antrenör hakem tarafından oyun alanı dışına gönderilir.

Maç esnasında sporcu kendi atış sırası geçtikten sonra rakip takımın atmasını beklemeden yanlışlıkla diğer taşını da atar ise (üst üste 2 atış birden) yanlış atılan taş nezaketen geri getirilir ve pozisyon eski haline alınır.

HAKEM ve GÖZLEMCİ

Her müsabaka Türkiye Curling Federasyonuna bağlı 1 Floor Curling Hakemi tarafından yönetilir. Her turnuva da ise mutlaka 1 Baş Hakem görev yapar. Hakem o müsabakanın en yetkili mercisidir. Müsabaka sonrası hakem o müsabakaya ait maç raporunu düzenler ve takım kaptanlarına imzalatır.

Federasyon istediği taktirde o turnuvaya gözlemci atayabilir.

OYUNCU VE ANTRENÖRÜN DURMASI GEREKEN YERLER ve AKTİF OYUN ALANI

Floor Curling müsabakası süresince takım antrenörleri, hakemlerin belirttiği antrenör oturma yerinde otururlar ve takım molası ile teknik molalar hariç oyuna sözlü ve işaretsel olarak hiçbir şekilde müdahale edemezler. Müdahalede bulunan antrenöre hakem tarafından ilk uyarı verilir. İhlalin tekrarı olursa antrenör hakem tarafından oyun alanı dışına alınır.

A takımı atış yaptığı sırada B takımı oyuncuları aktif oyun alanı içerisinde oyun alanı çizgisinin hizasında beklerler. Aktif oyun alanı içerisine sporcu, antrenör ve hakemden başkası giremez.

PUANLAMA

Bir oyunun sonucu, oyundan önce belirlenen Endler tamamlandığında puan çokluğuna göre belirlenir ya da oynanması gereken minimum End sayısı oynandıktan sonra, bir takım rakibinin galibiyetini kabullendiğinde veya bir takım aritmetik olarak yenildiğinde belirlenmiş olur. Bir takım aritmetik olarak yenildiğinde oynanan endi bitirebilir ancak yeni bir End başlatılmamalıdır. Bununla birlikte, eğer bir takım bir oyunun son Endinde aritmetik olarak yenilirse oyun durdurulmalı ve son End tamamlanmamalıdır.

Bir End tamamlandığında, (tüm taşlar atıldığında) bir takım, Button'a (merkeze) rakibin



herhangi bir taşından daha yakın olacak şekilde evde bulunan veya evin herhangi bir noktasına temas eden her taş için bir puan alır.

Taşların merkeze yakınlığı noktasında tereddüde düşülürse takım kaptanları hakemden ölçüm ister. Eğer ölçüm ilave sayıları belirlemek için yapılıyorsa, sadece Button'a (merkeze) daha yakın olan taşlar sayılır.

Bir takım ancak atış sırası kendisine geldiğinde oyundan çekilebilir. Bir takım End tamamlanmadan önce oyundan çekildiğinde, o endin skoru aşağıdaki yöntemlerle belirlenir:

Eğer iki takımın da henüz atmadığı taşları varsa, skorboarda o End için "X" konulur. Eğer takımlardan birisi tüm taşlarını atmışsa:

- 1) Eğer tüm taşlarını atan takımın puan olarak sayılan taşı varsa puan verilmez. Sonucu belirlemek için puanlar gerekmedikçe, skorboarda o End için "X" konulur.
- 2) Eğer tüm taşlarını atmayan takımın puan olarak sayılan taşı varsa bu puanlar verilir ve skorboarda yazılır.
- 3) Eğer puan olarak sayılacak taş yoksa skorboarda "X" konulur.

YARIDA KESİLEN OYUNLAR

Eğer herhangi bir sebeple bir oyun yarıda kesilirse, oyun kaldığı yerden devam eder.

UYGUNSUZ DAVRANIŞLAR

Uygunsuz davranış, faul, saldırgan dil kullanma, ekipmanın kötüye kullanılması ya da herhangi bir takım üyesinin bilinçli bir zarar vermesi yasaktır. Herhangi bir kural ihlali, hakem tarafından rapor edilir ve Türkiye Curling Federasyonu veya ilgili organizasyonu yapan kuruluşa rapor edilir.

SERBEST ATIŞ BÖLGESİ (FGZ)

Oyunun oynandığı ev tarafındaki Tee Line ile Hog Line arasında, eve temas etmeyecek şekilde duran ilk taş, Serbest Gard Bölgesi (FGZ) olarak kabul edilir. Eğer bir endin üçüncü taşının atılmasından önce atılan taşlardan herhangi birisi direkt veya dolaylı olarak rakibinin FGZ bölgesindeki herhangi bir taşının oyundan çıkmasına sebep olursa, atılan taş oyundan çıkarılır ve yer değiştirilen taşlar kusurlu olmayan takım tarafından eski konumlarına getirilir. Oyun kaldığı yerden devam eder.